

Struktogramme erstellen: Unterprogramme

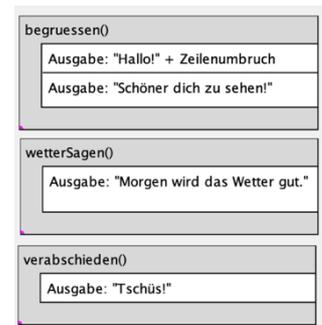
Diese Übungsaufgaben dienen der Festigung und Wiederholung während der Erarbeitung von Struktogrammen hier: <https://informatik-bg.de/programmieren/struktogramme>

Alle Struktogramme sind von Hand einzuzeichnen! Wenn Sie wollen, können Sie die Struktogramme am Rechner mit dem `hus` Struktogrammer entwickeln und dann abmalen.

Übung 1: Gespräch

Entwickeln Sie ein Struktogramm, in dem der User begrüßt wird, die Wettervorhersage erhält und verabschiedet wird. Benutzen Sie die gegebenen Unterprogramme.

Ihr Struktogramm "Hauptprogramm":



Übung 2: Begrüßung

Der User soll seinen Namen und sein Geburtsjahr eingeben und dann entsprechend angesprochen werden. Das Hauptprogramm liegt schon vor (siehe rechts).

Entwerfen Sie jetzt die Unterprogramme *begruessen(name)* und *alterSagen(geburtsjahr)*.

Hinweis:

- Das Unterprogramm *begruessen(name)* soll "Hallo <name>" ausgeben.
- Unterprogramm *alterSagen(geburtsjahr)* berechnet das Alter (Rechenweg: aktuelles Jahr – *geburtsjahr*) und gibt es in der Form "Du bist <alter> Jahre alt" aus.

Ihre Struktogramme für die Unterprogramme:

