

Name: _____



Struktogramme erstellen: Schleifen (kopfgesteuert; Zählerschleife)

Diese Übungsaufgaben dienen der Festigung und Wiederholung während der Erarbeitung von Struktogrammen hier: <https://informatik-bg.de/programmieren/struktogramme>

Alle Struktogramme sind von Hand einzuzeichnen! Wenn Sie wollen, können Sie die Struktogramme am Rechner mit dem hus Struktogrammer entwickeln und dann abmalen.

Übung 1: Countdown mit Zählerschleife

Ein Programm soll von 10 auf 0 zählen und die Zahlen ausgeben. Am Ende des Countdowns wird "BOOM" ausgegeben. Realisieren Sie das mit einer Zählerschleife.

10-9-8-7-6-5-4-3-2-1-0-BOOM

Ihr Struktogramm:

Übung 2: Kopfgesteuerte Schleife

Wir brauchen ein Programm, das die Zahlen von 1 bis 1000 durchzählt und ausgibt. Realisieren Sie das mit einer kopfgesteuerten Schleife.

Ihr Struktogramm: