

Name: \_\_\_\_\_

# Struktogramme erstellen: Alternativen/Verzweigungen

Diese Übungsaufgaben dienen der Festigung und Wiederholung während der Erarbeitung von Struktogrammen hier: <https://informatik-bg.de/programmieren/struktogramme>

**Alle Struktogramme sind von Hand einzuzeichnen!** Wenn Sie wollen, können Sie die Struktogramme am Rechner mit dem `hus` Struktogrammer entwickeln und dann abmalen.

## Übung 1: Einfacher Variablentest

Wir deklarieren eine Variable `uhrzeit` als Ganzzahl und initialisieren sie mit dem Wert 19. Dann prüfen wir: Wenn der Wert von `uhrzeit` größer als 22 ist, wird ausgegeben "Es ist schon spät."

Ihr Struktogramm:

## Übung 2: Rabatt

Der Benutzer gibt einen Rechnungsbetrag ein. Wenn der Betrag größer als 200 ist, wird er mit 10 Prozent rabattiert, ansonsten mit 0 Prozent. Ausgabe in Form

*Rechnungsbetrag: 400.00*

*Rabatt: 10 Prozent (= 40)*

*Endbetrag: 360*

oder eben bei geringeren Beträgen

*Rechnungsbetrag: 83.35*

*Rabatt: 0 Prozent (= 0)*

*Endbetrag: 80*

Ihr Struktogramm: