

Name: _____

Programmieren – Zusatzmaterial

Datentypen

Was sind das für Datentypen?

"Heinrich Smith"	_____	true	_____
4599129	_____	"false"	_____
false	_____	"19 Prozent"	_____
2.66	_____	19	_____

Und ein paar Beispiele aus Scratch:

	_____		_____
	_____		_____

Rückgabetypen

Welchen Rückgabetyt haben die folgenden Unterprogramme/Funktionen?

sageHallo()	_____	holeVorwahl(stadt)	_____
randWirdBeruehrt()	_____	sageEtwas(text)	_____
geheGeradeaus()	_____	erhoeheZaehler()	_____

Schleifen: Kopfgesteuert vs. Zählerschleife

Zählerschleife oder Kopfgesteuerte Schleife?

<pre> Deklaration und Initialisierung: purzelbaeume = 2 Wiederhole solange purzelbaeume < 4 purzelbaummachen Zuweisung: purzelbaeume = purzelbaeume + 1 </pre>	<p>Wie viele Purzelbäume werden gemacht?</p> <p>Antwort: _____</p>
<pre> Deklaration: i als Ganzzahl Zähle i von 1 bis 100, Schrittweite 2 macheSchritt machePaeuschen </pre>	<p>Wie viele Schritte werden gemacht?</p> <p>Antwort: _____</p>
<pre> 100.000 Dosen Katzenfutter Deklaration: dosenanzahl als Ganzzahl Zähle dosenanzahl von 1 bis 100.000, Schrittweite 1 neueDoseZuschweissen Feierabend </pre>	<p><input type="radio"/> Zählerschleife</p> <p><input type="radio"/> Kopfgesteuerte Schleife</p>
<pre> 100.000 Dosen Katzenfutter Deklaration: dosenanzahl = 1 Wiederhole solange dosenanzahl <= 100.000 neueDoseZuschweissen Zuweisung: dosenanzahl = dosenanzahl + 1 Feierabend </pre>	<p><input type="radio"/> Zählerschleife</p> <p><input type="radio"/> Kopfgesteuerte Schleife</p>
<pre> Wiederhole solange anzahlSchritte <= 100 macheSchritt Zuweisung: anzahlSchritte = anzahlSchritte + 1 </pre>	<p><input type="radio"/> Zählerschleife</p> <p><input type="radio"/> Kopfgesteuerte Schleife</p>
<pre> Deklaration und Initialisierung: anzahlSchritte = 1 Wiederhole solange anzahlSchritte <= 100 macheSchritt machePaeuschen </pre>	<p>Beschreiben Sie in eigenen Worten, warum dieses Programm nicht korrekt läuft:</p>