



CHECKPOINT 1: CHRISTMAS EVE

CHECKLISTE

- Ein Greenfoot-Szenario erstellen, die Größe über den `super(...)`-Befehl definieren und eigene Bilder und Sounds verwenden.
- Objekte erzeugen mit dem Schlüsselwort `new` und sie permanent auf die Welt setzen mit `addObject(...)`
- `turn(...)`- und `move(...)`-Befehle verwenden
- Das Schlüsselwort `this` verstehen und verwenden.
- Texte auf die Welt schreiben mit `showText(...)`
- `showText(...)`-Methode von einer Actor-Klasse aus verwenden mit `getWorld()`
- Den Konstruktor verwenden, um bei Erzeugung eines Objekts einen Text auszugeben.
- Das Greenfoot-Koordinatensystem verstehen.
- Objekt von `GreenfootSound` erzeugen und verwenden.
- Verwendung der `started()`-Methode in der World-Klasse
- Randkollisionen mit `isAtEdge()` abfragen und Objekte zufällig drehen mit `Greenfoot.getRandomNumber(...)`
- Bilder skalieren im Konstruktor mit `getImage().scale(...)`, und zwar proportional mit `getWidth()/2` etc.